

	Lector de Huellas Uar	eU 4500
Información Importante. No conectar el dispositivo UareU 4500 a la computadora hasta que el SDK haya sido instalado de manera correcta.	 Llevar a cabo el desempaquetado ("unzip") del SDK en una carpeta de la PC. 	 Para sistemas operativos de 32 bits se debe ejecutar el siguiente archivo "SDK/x86/setup.exe y para sistemas operativos de 64 bits se debe ejecutar el siguiente archivo "SDK/x64/setup.exe.
Al finalizar la instalación del SDK es mandatorio el reinicio del equipo de cómputo.	Open archive > Open archive > Extract files > Extract there = Extract to "DigitalPersonaBiometricSDKforWindows_3.4.0\r" > Test archive > Add to archive > Compress and email > Add to "DigitalPersonaBiometricSDKforWindows_3.4.0.zip.7z" > Compress to "DigitalPersonaBiometricSDKforWindows_3.4.0.zip.zip" > Compress to "DigitalPersonaBiometricSDKforWindows_3.4.0.zip.zip" and email >	Image: SDK Arctiveo Inicio Compartir Vista Image: SDK of the second
3. Instalar el Servicio de Autenticación Digital persona. Image: Servicio de Autenticación Digital persona. Image: Servicio de Autenticación Digital persona. Image: Servicio de Autenticación Digital persona. Image: Servicio de Autenticación Digital persona. Image: Servicio de Autenticación Digital persona. Image: Servicio de Autenticación Digital persona. Image: Servicio de Autenticación Digital persona. Image: Servicio de Autenticación Ser	4. Reiniciar la PC al completar la instalación.	5. Conectar el Lector de Huellas UareU4500 a la pc.
6. Verificar que al conectar el dispositivo UareU4500 la platina del misma encienda de color azul.	 Verificar que el lector sea correctamente identificado por el sistema operativo, haciendo uso de alguna de las aplicaciones demo incluidas en el SDK. U urcu USK Sample el construction de las aplicaciones demo incluidas en el SDK. 	8. Verificar el correcto funcionamiento del dispositivo, ejecutando alguna de las aplicaciones demo incluidas en el SDK. Image: Capture for the constraint of the